

www.German-open.info



4th Haidong Gumdo German Open

03.05.2025

55543 Bad Kreuznach



1. Organisation

1.1 Veranstalter

Sportschule Chae

Jülicherstr. 55, 52249 Eschweiler / Germany

Mobil: +49 (0) 163 774 3985

E-Mail: chae_master@yahoo.de // Web: www.sportschule-chaе.com

1.2 Ausrichter und Organisation

Kampfkunstverein Cheong Do e.V.

Kiefernweg 26, 55543 Bad Kreuznach / Germany

Mobil: +49 (0) 160 229 1320

E-Mail: vorsitzender@cheongdo.de // Web: www.cheongdo.de

1.3 Schirmherrschaft

Oberbürgermeister der Stadt Bad Kreuznach, Herr Emanuel Letz

1.4 Wettkampfleitung und Protestkomitee

Meister Han, Sang-Hyun

Meister Lee, Chul-Kyung

Meister Chae, Seung-Eun

2. Ort, Datum, Zeitplan

2.1 Sporthalle

Jakob-Kiefer-Halle

Heidenmauer 12

55543 Bad Kreuznach / Germany

2.2 Datum

Samstag, 03. Mai 2025

Saturday, 3rd May 2025

2.3 Meldeschluss

Samstag, 5. April 2025

2.4 Geplanter Zeitplan für Samstag

8:00 Uhr	Beginn der Registrierung / Start Registration (Jakob-Kiefer-Halle)
	Registrierung und Ausgabe der ID-Karten erfolgt vereinsweise
9:00 – 10:00 Uhr	Kampfrichterbesprechung
9:30 Uhr	Ende der Registrierung
ca. 10:15 Uhr	Coach Besprechung
ca. 10:30 Uhr	Beginn des Turniers
ca. 19:00 Uhr	Ende des Turniers

Ab ca. 20:00 Uhr Buffet – Asiatisches Lokal – siehe Punkt 9.4

2.5 Allgemeiner Lehrgang / Seminar

Sonntag 04.05.2025 10:00 – 14:00 Uhr (Jakob-Kiefer-Halle)

Leitung: Meister Han, Sang-Hyun
Meister Lee, Chul-Kyung
Meister Chae, Seung-Eun

3. Wettbewerb, Wettbewerbsklassen

3.1 Teilnehmer

Alle Mitglieder des Deutschen Haidong Gumdo Bund, der European Haidong Gumdo Asociation sowie der World Haidong Gumdo Federation mit einem gültigen Haidong Gumdo Pass können an dieser Meisterschaft teilnehmen.

3.2 Ehrengaben

Jeweils 1.; 2. und 3. Platz	Medaille
Gruppenwettbewerb	Pokal
Best of the Best	Pokal

„Best of the Best“ (Spezial Preis)

Alle Punkte aus dem jeweiligen Finale von:

Gumbob; Papier schneiden; Kerze löschen und Ball schlagen werden addiert.

Die Person mit der höchsten Gesamtsumme erhält den Spezialpreis.

(1x für Farbige Gürtel und 1x für schwarzer Gürtel)

Bei Punktgleichstand entscheiden die Punkte aus dem Wettbewerb „Gumbob“.

3.3 Wettbewerbe / Competitions

- Gumbob + Papier schneiden
- Kerze löschen
- Ball Schlagen
- Bambusschneiden (getrennt nach männlich und weiblich)
- Freikampf (getrennt nach männlich und weiblich)
- Papier auf Geschwindigkeit schneiden
- Gruppenwettbewerb

Gumbob + Papierschneiden ist obligatorisch für alle Teilnehmer.

3.4 Kampfbekleidung

Die Kampfbekleidung der Wettkämpfer besteht aus einem offiziellen Haidong Gumdo Dobok.

Die Wettkämpfer dürfen keine andere als die oben genannte Bekleidung oder zusätzliche Sachen bei Wettkämpfen tragen (Uhren, Schmuck usw. sind verboten).

Das Tragen einer Brille geschieht auf eigene Gefahr und Verantwortung des Teilnehmers (Beim Sparring ist das Tragen einer Brille verboten).

Mit Ausnahme des Wettbewerbes „Bambusschneiden“ ist das Tragen von Schuhen untersagt. Bei einer medizinischen Begründung kann die Wettkampfleitung das Tragen von Schuhen erlauben. Die Wettkampfleitung kann ein schriftliches ärztliches Attest verlangen.

3.5 Schwerter

Bei der Meisterschaft sind nur die offiziellen Schwerter der World Haidong Gumdo Federation zulässig.

3.6 Altersklassen und weitere Einteilungen

3.6.1 Altersklassen

Cho Kup (10. Kup. - 7. Kup)

Gruppe	C-K 1	<= 10
Gruppe	C-K 2	11 - 14
Gruppe	C-K 3	15 - 17
Gruppe	C-K 4	18 - 39
Gruppe	C-K 5	40 - 54
Gruppe	C-K 6	>= 55

Bei Papier schneiden, Kerze löschen, Ball schlagen gibt es 3 Gruppen: bis 12 Jahre / 13 bis 17 Jahre / ab 18 Jahre

Jung Kup (6. Kup. - 4. Kup)

Gruppe	J-K 1	<= 10
Gruppe	J-K 2	11 - 14
Gruppe	J-K 3	15 - 17

Gruppe	J-K 4	18 - 39
Gruppe	J-K 5	40 - 54
Gruppe	J-K 6	>= 55

Bei Papier schneiden, Kerze löschen, Ball schlagen gibt es 3 Gruppen: bis 12 Jahre / 13 bis 17 Jahre / ab 18 Jahre.

Goh Kup (3. Kup. - 1. Kup)

Gruppe	G-K 1	<= 10
Gruppe	G-K 2	11 - 14
Gruppe	G-K 3	15 - 17
Gruppe	G-K 4	18 - 39
Gruppe	G-K 5	40 - 54
Gruppe	G-K 6	>= 55

Bei Papier schneiden, Kerze löschen, Ball schlagen gibt es 3 Gruppen: bis 10 Jahre / 11 bis 17 Jahre / ab 18 Jahre.

Dan – Träger / Black Belt (1. Dan + 2. Dan)

Gruppe	B-B 1	<= 14
Gruppe	B-B 2	15 - 17
Gruppe	B-B 3	18 - 35
Gruppe	B-B 4	36 - 49
Gruppe	B-B 5	>= 50

Master / Instruktor (ab 3. Dan)

Gruppe	B-B 6	<= 18
Gruppe	B-B 7	18 - 35
Gruppe	B-B 8	36 - 49
Gruppe	B-B 9	>= 50

Bei Papier schneiden, Kerze löschen, Ball schlagen sind alle Personen mit schwarzem Gürtel (1. Dan und höher) mit Ausnahme Gruppe B-B-1 in einer Gruppe.

Beim Bambusschneiden gibt es 2 Gruppen (getrennt nach weiblich und männlich für alle Dan-Träger)

Für das Alter und die Gruppeneinteilung ist das Geburtsjahr ausschlaggebend.

3.6.2 sonstiges

Abhängig von der Teilnehmerzahl können Altersklassen zusammengelegt werden.

4. Regeln für den Wettbewerb

4.1 Gumbob

- Mok-Gum muss benutzt werden. (Cho Kup; Jung Kup; Goh Kup)
- Ga-Gum muss benutzt werden. (Dan-Träger)
- Gumbob muss ununterbrochen gezeigt werden.
- Wird das Schwert fallen gelassen bedeutet dieses die Disqualifikation. Ebenso bedeutet es die Disqualifikation, wenn der Sicherheitsabstand während der Präsentation zu anderen Teilnehmern unterschritten wird (<1,0m)
- Personen mit dem 10. Kup und 9. Kup laufen 2-mal Ssangsu Gumbob 1, sofern sie nur diese können.
- Wenn ein Teilnehmer eine Form nicht erlernt hat, läuft er 2x eine Form die er/sie kennt.
- Alle Formen starten mit Blickrichtung zur Jury.
- Die 4 besten der Vorrunde erreichen das Finale.
- Es wird ein Punkte-System verwendet

Die Teilnehmer werden anhand der folgenden Punkte bewertet

- Schnelligkeit: korrekte Haltung und Balance bei schnellen Bewegungen
- Kraft: korrekte Haltung und Schwertlinie bei kraftvollen Schnitten
- Genauigkeit: richtiger Fokus der Augen, Haltung und Schwertlinie

- o Gleichgewicht; Tempo; Etikette

Cho Kup	Jung Kup	Goh Kup
Vorrunde: Ssangsungumbob 1 + 2 (kein Chakgum #1)	Vorrunde: Ssangsungumbob 2 + 3 (kein Chakgum #2)	Vorrunde: Ssangsungumbob 2 und 4 (kein Chakgum #2)
Finale: Ssangsungumbob 1 + 2 (kein Chakgum #1)	Finale: Ssangsungumbob 2; 3; 4 (kein Chakgum #2, kein Chakgum #3) Nach #3 Richtung Jury drehen und starten	Finale: Ssangsungumbob 2; 4; 7 (kein Chakgum #2, kein Chakgum #4) Nach #4 Richtung Jury drehen und starten

Dan – Träger	Master / Instruktor
Vorrunde: Ssangsungumbob 7 + 8 (Chakgum #7, Richtung Jury drehen und #8 starten)	Vorrunde: Yedo Gumbob 2 + 3 kein Chakgum #2
Finale: Ssangsungumbob 10; 8; 9 (kein Chakgum #10, Richtung Jury drehen und #8 starten; kein Chakgum #8, Richtung Jury drehen und #9 starten)	Finale: Yedo Gumbob 2; 3; 4 (kein Chakgum #2; kein Chakgum #3)

4.2 Papier schneiden

- Begi-Gum (dünnes Bambusschwert) muss benutzt werden.
- Der Schnitt muss in Kimase ausgeführt werden.
- Das Testen der Schnitthöhe ist nicht erlaubt. Das Testen bedeutet die Disqualifikation.
- Die 4 besten der Vorrunde erreichen das Finale.

Ablauf:

- Stellen Sie sich mit dem Schwert am Gürtel vor das Papierschneideziel.
- Kommando "Junbi" → wiederhole mit einem lauten "Junbi"
- "Paldo"-Kommando → ziehe das Schwert (lautes "Kihap") in "Jayeon Kyeonjeokse"
- Kommando "Sijak" → in "Kimase" treten – 2 Schritte nach vorne und sofort schneiden
- Nach dem 1. Schnitt (und ggf. 2. Schnitt) einen kurzen Moment warten.
- Nach der Richtungsänderung des Schwertes sofort den nächsten Schnitt ausführen
- Nach dem letzten Schnitt zurück in den "Jayeon Kyeonjeokse" treten und „Chakgum“ durchführen.

Es werden keine Punkte für den Schnitt vergeben, wenn:

- das Papier nicht vollständig durchgeschnitten wird
- der Schnitt in den dunkelgrauen Bereich führt
- der Schnitt mit einer Hand ausgeführt wird
- der Schnitt nicht in dem oben genannten Ablauf ausgeführt wird

Disqualifikation: wenn das Papier weggeschlagen wird und von der Aufhängung fällt oder wenn nach dem Schnitt eine Seite Papiers weggeschlagen wird und ein Stück Papier noch an der Aufhängung hängt.

Cho Kup + Jung Kup

Vorrunde:
ein Schnitt von links nach rechts (Linie ②)

Finale:
Zwei Schnitte: von links nach rechts und rechts nach links (Linie ① und dann Linie ②)

Sieger: Die höchste Gesamtpunktzahl ist der Sieger

Alle anderen Gruppen:

Vorrunde:

Zwei Schnitte: von links nach rechts und rechts nach links (Linie ① und dann Linie ②)

Finale – *Achtung geänderte Richtung:*

Drei Schnitte: von rechts nach links, links nach rechts und rechts nach links

Sieger: Die höchste Gesamtpunktzahl ist der Sieger

4.3 Kerze löschen

- Mok-Gum muss benutzt werden.
- Kein ununterbrochenes Schneiden erlaubt. Die Schnitte erfolgen nach geben des Kommandos (1; 2; 3; ...) mit einem Kampfschrei
- Wenn die Kerze, der Kerzenständer oder der Boden getroffen wird, bedeutet das die Disqualifikation.
- „Snipping“ ist nicht erlaubt und bedeutet die Disqualifikation. Das Schwert muss nach jedem Schnitt über der Kerze ruhig gehalten werden.
- Die 4 Personen mit den wenigsten Versuchen kommen ins Finale.

Cho Kup + Jung Kup

Vorrunde:

1 Kerze – maximal 10 Versuche erlaubt

Wiederholungsbedingung: Wenn alle Teilnehmer (oder weniger als 4) der jeweiligen Gruppe scheitern, müssen sie es so lange versuchen, bis sie erfolgreich sind.

Finale:

2 Kerzen

Sieger: Die Person mit den wenigsten Versuchen

Alle anderen Gruppen:

Vorrunde:

2 Kerze – maximal 10 Versuche erlaubt

Wiederholungsbedingung: Wenn alle Teilnehmer (oder weniger als 4) der Gruppe scheitern, müssen sie es so lange versuchen, bis sie erfolgreich sind.

Finale:

3 Kerzen

Sieger: Die Person mit den wenigsten Versuchen

4.4 Ball Schlagen / Ball hitting

- Gruppe Cho Kup; Jung Kup und Goh Kup muss Mok-Gum benutzen
- Alle anderen müssen Ga-Gum benutzen
- Gruppe Cho Kup; Jung Kup und Goh Kup benutzt einen Soft-Ball (Tennisball Größe); Alle anderen Gruppen benutzt einen Soft-Ball (Tischtennis Ball Größe)
- Jede Person hat 2 Versuche. Die Punkte von beiden Versuchen werden addiert
- Die 4 besten der Vorrunde erreichen das Finale
- Punkte beginnen im Finale bei 0
- Die höchste Gesamtpunktzahl ist der Sieger

Ablauf / Procedure:

Start ist hinter Linie 1 in Sodose; wobei das Schwert (Mok-Gum bzw. Ga-Gum) im Gürtel steckt und mit der linken Hand gehalten wird. Ball in der rechten Hand.

Mindestens die Fußspitze des rechten Fußes muss die Linie 2 überqueren

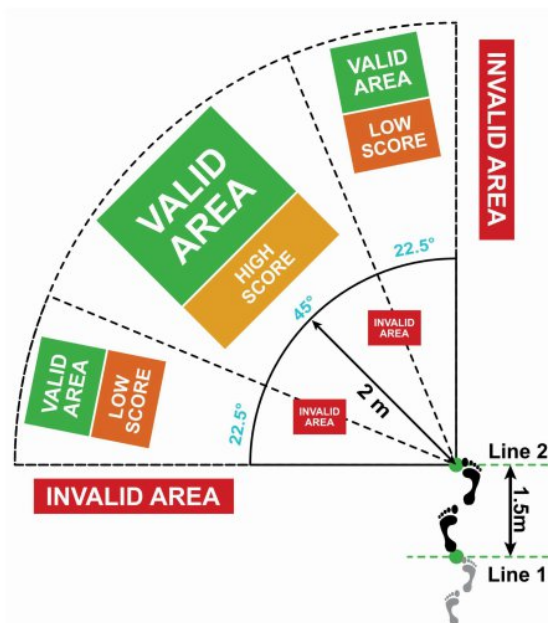
Führe einen 45-Grad-Schnitt (von rechts nach links) mit beiden Händen am Schwert und in Sodose aus.

Der Ball muss

- Die Mindestdistanz von 2 Metern überqueren
- Der Ball muss innerhalb des gültigen Bereichs fallen
- High Score = 12 Punkte; Low Score = 5 Punkte

Die gesamte Aktion (Hochwerfen des Balls bis Treffen des Balls) muss eine kontinuierliche Bewegung (ohne erkennbare Pause) sein.

Der Boden darf mit dem Schwert nicht berührt werden.



Bei Kindern bis 12 Jahre wird die Distanz verkürzt (1,5m -> 1m; 2m -> 1,5m)

4.5 Bambus schneiden / Bamboo cutting

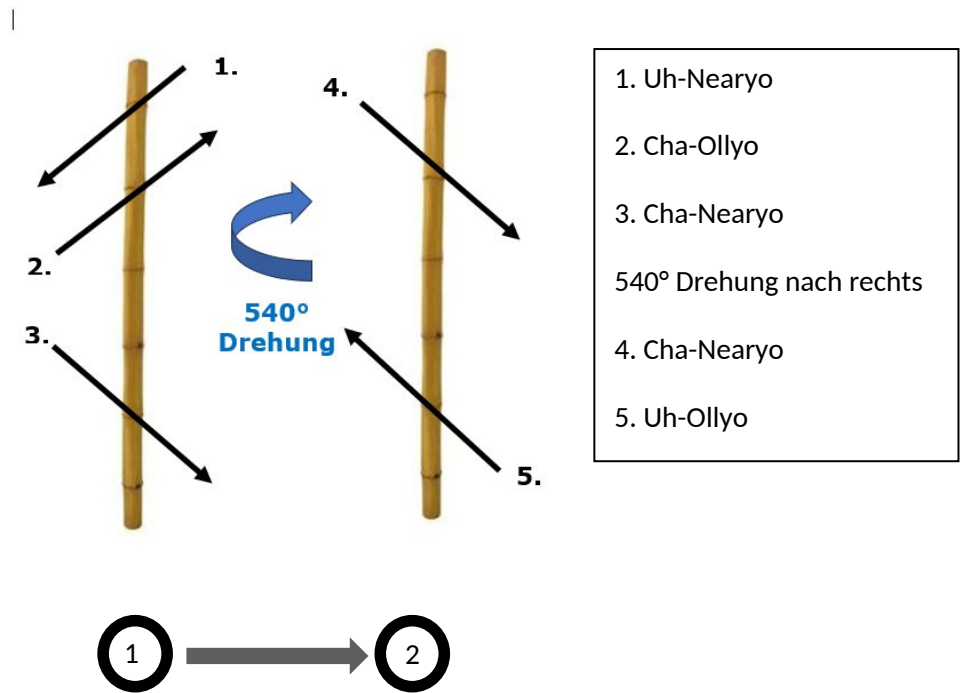
An diesem Wettbewerb dürfen nur volljährige Teilnehmer ab dem 1. Dan teilnehmen

- Anfang und Ende ist in Jayeon KyeonJeokSe
- Jeder vollständige Schnitt mit richtigem Winkel (45°) -> 10 Punkte
- Jeder vollständige Schnitt mit ungenauem Winkel -> 5 Punkte
- Unvollständiger Schnitt oder überstehende Reste -> 0 Punkte
- Schnitte ohne vollständig vorgeschriebene Drehung -> Jeweils 10 Punkte Abzug
- Abstand der Stangen darf maximal 2x getestet werden (ohne Schwert) -> Jeweils 10 Punkte Abzug für jedes weitere testen (Gilt auch für das Testen der jeweiligen Schnitte)
- Damen: Vorrunde nur 1. Stange (5 Sekunden) / Finale nur 1. und 3. Stange (10 Sekunden) – links Drehung von 1. zur 3. Stange
- Die 4 besten der Vorrunde erreichen das Finale

Disqualifikation / Disqualification:

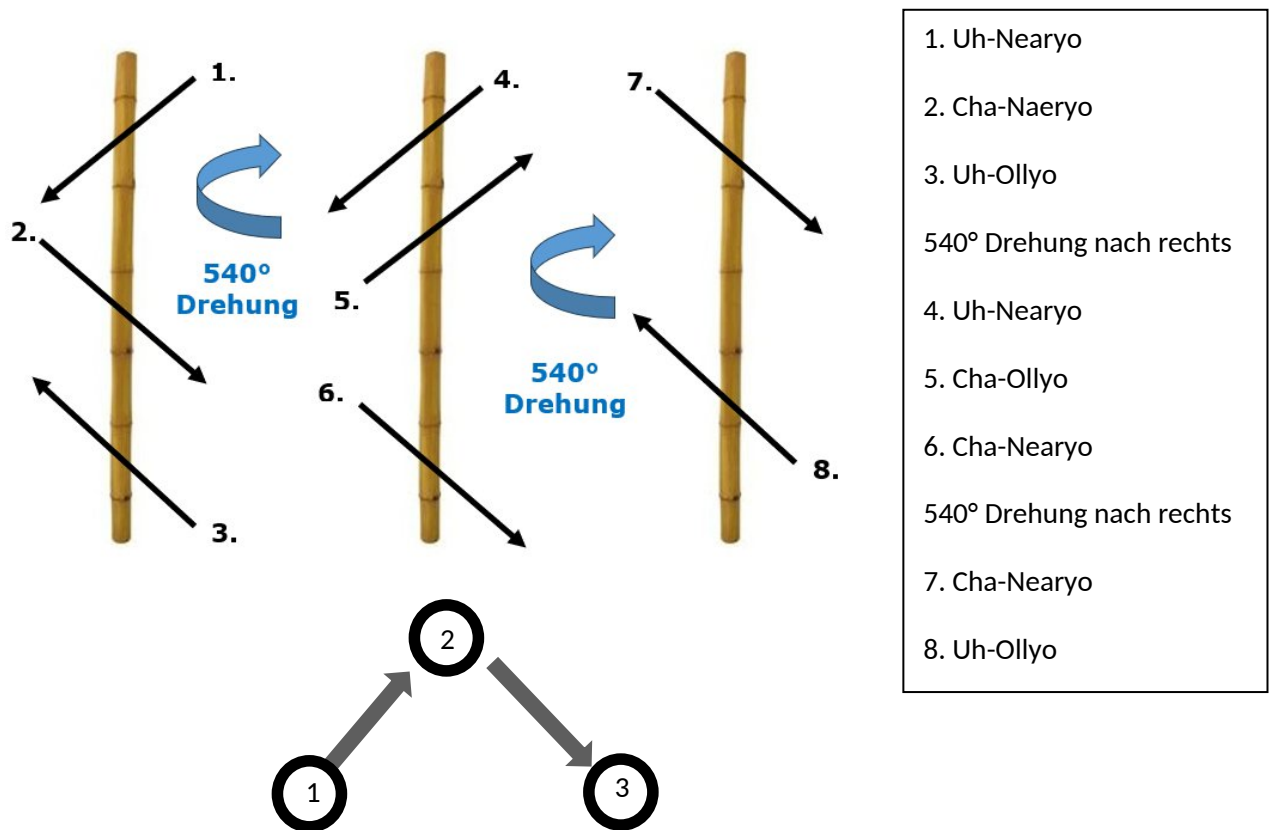
Wenn der Bambushalter/Ständer umfällt oder der Bambus aus seiner Halterung geschleudert wird.

Vorrunde:



Maximal erlaubte Zeit von Kommando Shijak bis KyeonJeokSe 8 Sekunden (+/- 3 Punkte je Sekunde)

Finale:



Maximal erlaubte Zeit von Kommando Shijak bis KyeonJeokSe 12 Sekunden (+/- 3 Punkte je Sekunde)

4.6 Haidong Gumdo – Freikampf (Teilnahme ab 16 Jahre)

- Es gibt 2 Gruppen getrennt nach männlich und weiblich (bis 5. Kup; ab 4. Kup)
- Es gibt keine Unterteilung nach Alter oder Größe

- Alle Teilnehmer bringen ihre eigene Schutzausrüstung mit (Handschiützer, Unterarm-, Bein- und Tiefschutz, Kopfschutz (weiß oder in der Farbe der Schutzweste) mit Visier aus Kunststoff, Schutzweste (blau und rot) Spezielles Regelwerk für Freikampf beachten

4.7 Paper Speed Cutting

- Es gibt zwei Gruppen farbiger Gürtel und Schwarzer Gürtel
- Je Verein darf jeweils nur eine Person mit farbigem Gürtel und eine Person mit schwarzem Gürtel (Meister und Instruktor dürfen auch teilnehmen) teilnehmen
- Es gibt nur eine Runde
- Es müssen 3 (farbige Gürtel) bzw. 5 Schnitte (schwarzer Gürtel) mit wechselnder Richtung gezeigt werden.
- Punkte (auf dem Papier) zählen nicht. Nur vollständige Schnitte zählen
 - Jeder vollständige Schnitt = 10 Punkte
- Zeitvorgabe von Kommando Shijak bis KyeonJeokSe ist 6 Sekunden (+/- 5 Punkte je 0,5 Sekunde)

Ablauf:

- Stellen Sie sich mit dem Schwert am Gürtel vor das Papier.
- Kommando Junbi → wiederhole mit einem lauten Junbi
- Paldo-Kommando → ziehe das Schwert (lautes Kihap) in Jayeon Kyeonjeokse
- Mit dem Kommando Sijak → in Kimase treten – mindestens 1 Schritt nach vorne und sofort schneiden
- Nach der Richtungsänderung des Schwertes sofort den nächsten Schnitt ausführen.
- Nach dem letzten Schnitt zurück in den Jayeon Kyeonjeokse treten.

Zeit wird gestoppt vom Kommando Sijak bis zum zurück treten in Jayeon Kyeonjeokse nach dem letzten Schnitt.

4.8 Gruppenwettbewerb

- Ein Team besteht aus 3 Personen
- Maximal 1 Schwarzgurt (Meister und Instruktor dürfen auch teilnehmen) pro Team ist erlaubt
- Jede Person darf nur in einem Team starten (Kein Doppelstart)
- Wenn eine Person zu früh startet (vor Chakgum) = 10 Punkte Abzug
- Die 2. und 3 Person wartet mit dem Schwert im Gürtel
- Bei Punktgleichheit ist die Gesamtzeit ausschlaggebend
- Maximal erreichbare Punkte:
 - Kerze: 20 Punkte
 - Papier: 20 Punkte
 - Ball: 24 Punkte

Zeit läuft mit Kommando Sijak (für die 1. Person) bis Chakgum der 3. Person.

Ablauf:

- 1. Person – Kerze löschen
- 2. Person – Papier schneiden
- 3. Person – Ball schlagen

Kerze löschen

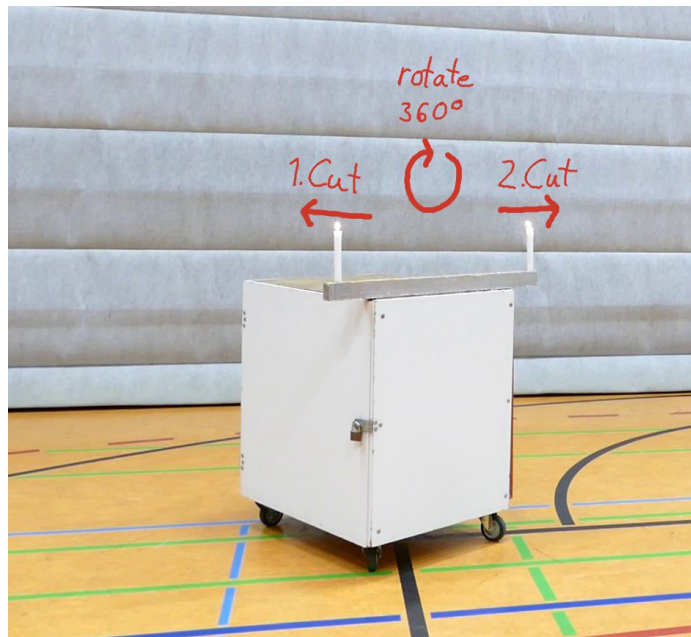
- Mok-Gum muss benutzt werden

1. Kerzen (im Stehen) mit Hweng-Dan Begi (rechts nach links); 2. Kerze (im Stehen) mit Hweng-Dan Begi (links nach rechts) → zwischen 1. Kerze und 2. Kerze Drehung um 360° nach rechts

- Jede gelöschte Kerze = 10 Punkte
- Berühren, Kerze wegschlagen, Nicht löschen = 0 Punkte

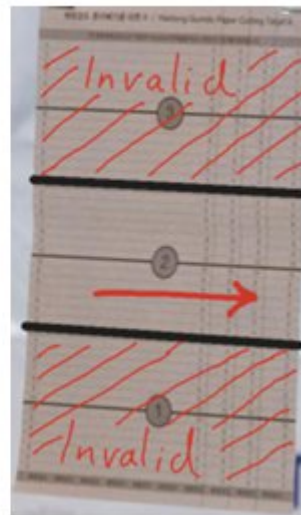
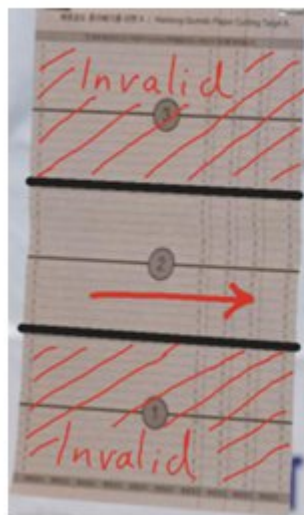
Je Kerze ist nur ein Versuch erlaubt

Chakgum der 1. Person ist das „Startsignal“ für die 2. Person



Papier schneiden

- Begi-Gum muss benutzt werden
- Es müssen 2 Papiere je einmal geschnitten werden – von links nach rechts (je Papier nur 1 Versuch)
- Zwischen dem 1. und dem 2. Papier erfolgt eine 360° Drehung nach rechts
- Der Schnitt muss im markierten Bereich (Linie 2) erfolgen – Es zählt nur der Schnitt – nicht die Punkte auf dem Papier
 - Jeder gerade Schnitt = 10 Punkte
 - Komplett geschnitten aber nicht gerade = 5 Punkte
 - Nicht komplett geschnitten; ganz oder teilweise gerissen; markierter Bereich unter- oder überschritten = 0 Punkte



Chakgum der 2. Person ist das „Startsignal“ für die 3. Person

Ball schlagen

- Mok-Gum muss benutzt werden
- Ein Soft-Ball (Tennisball-Größe) wird verwendet
- Es gibt 2 Bälle
- High Score = 12 Punkte; Low Score = 5 Punkte; Außerhalb oder nicht getroffen = 0 Punkte
- Sonstiger Ablauf siehe Punkt 4.4

Chakgum der 3. Person – Zeit wird gestoppt

5. Kampfgericht

Das Kampfgericht hat unbedingt auf die Einhaltung der Wettkampfordnung und die korrekte Abwicklung der Meisterschaft zu achten.

5.1 Jury

Die Jury (Teamchef) ist für die Überwachung und Koordinierung verantwortlich.

- a) Die Jury ist für das gesamte Kampfgericht verantwortlich.
- b) Die Jury kann ein Urteil in folgenden Fällen eigenmächtig ändern:
 - Wenn ein falscher Wettkämpfer zum Sieger erklärt wurde.

Wenn ein Fehler in der Addition der Punkte vorliegt.

5.2 Kleidung

Die Kleidung aller Kampfrichter besteht aus einem schwarzen Sakko, schwarzer Hose, weißem Hemd, schwarzen Socken, der offiziellen Krawatte des Verbandes und weißen Sportschuhen mit heller Sohle. Kampfrichterinnen ist es gestattet, anstatt Hemd eine Bluse zu tragen. Kampfleiter und Punktrichter dürfen keine Dinge tragen oder auf die Kampffläche bringen, die den Wettkampf beeinträchtigen könnten.

5.3 Auslegungsregel

Die Wettkampfgeln sind, falls während eines Turniers Besonderheiten auftreten, die durch diese Ordnung nicht geklärt werden können, von der Wettkampfleitung auszulegen. Sie hat dabei die nach dem Sinne und dem Leben des Sports beste Regelung zu treffen.

6. Minderjährige Teilnehmer

Alle minderjährigen Teilnehmer benötigen eine Einverständniserklärung, welche von einem Erziehungsberechtigten unterschrieben, sein muss. Mit der Anmeldung bestätigt der Verein, dass ihm die Einverständniserklärung des Erziehungsberechtigten vorliegt. Auf Verlangen ist die Einverständniserklärung der Wettkampfleitung vorzulegen.

7. Verpflichtungen

Die Teilnehmer müssen ihre Mitgliedschaft in einem der Haidong Gumdo Verbände mittels Pass und gültiger Jahressichtmarke bestätigen können.

Altersnachweis mittels Personalausweises bzw. Kinderausweis.

Alle Teilnehmer nehmen auf ihr eigenes Risiko teil. Mit der Anmeldung bestätigt der Teilnehmer / bzw. sein Erziehungsberechtigter, dass er auf eigene Verantwortung startet und den Veranstalter / Ausrichter von jeglicher Haftung, sei es von direkt oder indirekt entstehenden Verletzungen oder Sachschäden während der Veranstaltung entbindet.

Weiterhin bestätigt der Teilnehmer / bzw. sein Erziehungsberechtigter, dass ihm diese Ausschreibung in allen Punkten bekannt ist und er diese in vollem Umfang akzeptiert.

8. Datenschutz

Mit der Anmeldung erklären sich die Teilnehmer bzw. deren Erziehungsberechtigte damit einverstanden, dass sie namentlich in den Starter- und Ergebnislisten, die im Internet veröffentlicht werden, aufgeführt sind. Sie erklären sich weiterhin damit einverstanden das Bildmaterial von Ihnen in Form von Fotos und / oder Videos im Internet oder sonstigen Publikationen veröffentlicht werden.

Ohne Einwilligung ist eine Teilnahme am Turnier und / oder Seminar nicht möglich.

Für privat erstellte und veröffentlichte Fotos und / oder Videos schließt der Veranstalter und Ausrichter eine Haftung aus.

9. Meldung, Kosten, Übernachtung

9.1 Meldung / Registration

Die Anmeldung erfolgt über die Seite www.german-open.info

Bitte beachten:

Eine andere Form wird nicht akzeptiert und die Meldung gilt als nicht abgegeben.

9.2 Höhe der Startgebühr

40,- Euro Gumbob + Papier schneiden

10,- Euro für jede weitere Disziplin

40,- Euro für Bambusschneiden

9.3 Kosten für Seminar

40,- Euro Allgemeiner Lehrgang am Sonntag mit Meister Han, Sang-Hyun

9.4 Gemeinsames Abendessen

16,90 Euro pro Person ohne Getränke (Wird vor Ort selbstständig bezahlt)

Indochina Palace

Saline Theodorshalle 18, 55543 Bad Kreuznach

Tel.: 0671 4831980

www.indochina-palace.de

9.5 Überweisungen der Teilnehmergebühren und sonstiger Kosten

Die Startgebühr (9.2) sowie die Seminargebühr (9.3) sind vereinsweise auf folgendes Konto zu überweisen:

Kontoinhaber:	Kampfkunstverein Cheong Do
Name der Bank:	Volksbank Nahetal eG
IBAN:	DE90 5609 0000 0003 2414 75
BIC:	GENODE51KRE
Verwendungszweck:	Vereinsname + HDGD GO 2025

Anmeldungen ohne Startgebühr gelten als nicht abgegeben. Keine Rückerstattung bei Nichtantritt des Teilnehmers.

9.6 Unterkunft / Accommodation

Unterkünfte sind über das Tourismusbüro in Bad Kreuznach zu beziehen

<https://www.bad-kreuznach-tourist.de/uebernachten-tagen-angebote/>

<http://touristinformation.bad-kreuznach-tourist.de/badkreuznach/de/accommodation/list>

(Änderungen in der Ausschreibung vorbehalten / Conditions are subject to change without notice)